

COMPLEMENTAR METODOS TRADICIONALES DE APRENDIZAJE CON LA
INTRODUCCION DEL CONTENIDO ENRIQUECIDO CON REALIDAD AUMENTADA EN EL
TEMA COMUNICACIÓN DEL AREA DE LENGUAJE PARA EL 3RO DE SECUNDARIA DEL
COLEGIO NACIONAL EUSTAQUIO MENDEZ A TRAVEZ DE LAS TIC



Autor:

¹Mancilla Cortez Limber Javier

Correspondencia del autor(es): mclimber28@gmail.com¹,
Celular: 67385163, Tarija - Bolivia.

Área de Investigación: · Realidad aumentada
· Interfaz de Usuario Avanzada

1. RESUMEN DEL PROYECTO

En la actualidad día a día existen muchas herramientas tecnológicas, las cuales son usadas en distintos ámbitos para diferentes actividades, una de ellas es la Realidad Aumentada, herramienta potencial que se está abriendo espacio a pasos agigantados en el mundo actual mas no así en nuestro Entorno. La Realidad Aumentada (AR) es el término que se usa para definir una visión directa o indirecta de un entorno físico del mundo real, cuyos elementos se combinan con elementos virtuales para la creación de una realidad mixta de tiempo real. Entonces la Realidad Aumentada es una combinación del mundo real con elementos virtuales en tiempo real, todo esto a través de un dispositivo tecnológico.

Este Proyecto tiene como propósito realizar una Aplicación para complementar el aprendizaje sobre el tema comunicación usando la tecnología emergente de Realidad Aumentada, la misma tendrá el objetivo de motivar a los estudiantes. La Aplicación luego se exportará a la plataforma Android, y contará con mucha información considerable sobre el tema de comunicación. La propuesta es que los Estudiantes podrán disfrutar de esta experiencia con el uso de una tarjeta o marcador el cual podrá imprimir desde la aplicación, las tarjetas contendrán información alojada en ellas, el cual los estudiantes deberán escanear para posteriormente visualizar el contenido.

COMPLEMENTAR MÉTODOS TRADICIONALES DE APRENDIZAJE CON LA INTRODUCCIÓN DEL CONTENIDO ENRIQUECIDO CON REALIDAD AUMENTADA EN EL TEMA COMUNICACIÓN DEL ÁREA DE LENGUAJE PARA EL 3RO DE SECUNDARIA DEL COLEGIO NACIONAL EUSTAQUIO MÉNDEZ A TRAVÉS DE LAS TIC

La combinación de la tarjeta con el software instalado será lo que produzca Realidad Aumentada y el proceso nos da como resultado la visualización de objetos 3d relacionados sobre el tema. También se realizará actividades como la socialización para difundir esta Tecnología (Realidad Aumentada) y así mejorar los conocimientos sobre esta área, así mismo se contará con estrategias de socialización donde se realizará una muestra del funcionamiento de la aplicación.

El proyecto consta de 2 componentes:

Proyecto tiene como propósito realizar una Aplicación para complementar el aprendizaje sobre el tema comunicación usando la tecnología emergente de Realidad Aumentada, la misma tendrá el objetivo de motivar a los estudiantes. Realizar una capacitación para los docentes y estudiantes del Colegio Nacional Eustaquio Méndez acerca de la aplicación desarrollada, para que los docentes y estudiantes conozcan los beneficios de la aplicación desarrollada y sepa manejar a la perfección del sistema.